Следует выделить основные сущности Файлового менеджера

**CopyCommand**

## ****CreatedCommand****

## ****DeleteCommand****

## ****GetInfoCommand****

## ****NonTerminatingCommand****

## ****ProgrammCommand****

## ****QuitCommand****

## ****RenameCommand****

## ****SelectPageCommand****

## ****UnknownCommand****

## ****ViewDirectoryCommand****

## **Создается папка Command, в которой прописываются вышеуказанные классы, которые будут использоваться в качестве модулей в файле Program.cs. В общем структура пока такая.**